

{codebrainers}



USER EXPERIENCE DESIGN

UX DESIGNER

USER EXPERIENCE DESIGN

UX DESIGNER

Dowiedz się czym jest **projektowanie User Experience (UX)**, poznaj narzędzia stosowane w procesach UX research i prototypowaniu oraz odkryj dobre praktyki tworzenia stron internetowych z wykorzystaniem metodologii **Design Thinking**.

Podczas naszego intensywnego, 45-godzinnego szkolenia, przejdziesz przez cały proces projektowania **user experience**, poznasz program do prototypowania - **Figma** które UX Designer wykorzystuje w swojej codziennej pracy oraz w kompleksowy sposób nauczysz się jak przeprowadzać badania użyteczności aplikacji mobilnych i serwisów internetowych.

- | ponad **45 godzin** nauki
- | **topowe** technologie
- | możliwość kontynuacji nauka na **kursie UX 2.0**

edycja: jesień – zima 2022



| DLA KOGO?

Dla każdego, kto szuka **nowej ścieżki kariery i choć trochę interesuje się tworzeniem nowoczesnych aplikacji** - rozwój kariery w tym kierunku daje dzisiaj ogromne możliwości i mocną pozycję na rynku pracy.

Jeżeli:

- chciałbyś zdobyć **nowe umiejętności**, które podniosą Twoje kwalifikacje
- nauczyć się projektowania przy użyciu **metodologii Design Thinking**
- albo **interesujesz się tematyką UX** i chcesz rozwijać się w tym kierunku

To nasz kurs jest **idealnym wyborem!** ☺

Szkolenie - zaczynając od zera - nauczy Cię zasad dobrego projektowania użyteczności (UX) oraz obsługi programów dedykowanych do tworzenia **interaktywnych prototypów** aplikacji, serwisów internetowych czy innych rozwiązań biznesowych. Nie musisz posiadać żadnego wcześniejszego doświadczenia.

W szkoleniu mogą wziąć udział zarówno osoby, które **myślą o przyszłej pracy** jako UX Designer, jak również IT Project Managerowie, deweloperzy oraz testerzy, czy nawet właściciele biznesów internetowych, dla których udoskonalanie produktów interaktywnych jest **kluczem dla rozwoju** bieżącej działalności.



| CZEGO NAUCZYSZ SIĘ NA KURSIE?

Kurs ma na celu nauczenie uczestników tworzenia rozwiązań internetowych od momentu analizy wymagań klienta, przez prace projektowe, po analizę zachowania użytkowników i optymalizację zastosowanych rozwiązań.

Po zakończeniu naszego 45-godzinnego szkolenia będziesz umiał m.in.:

- pisać własne **Scenariusze Użycia** i tworzyć profile potencjalnych użytkowników tzw. **Persony**;
- korzystać z narzędzi do prototypowania – tj. **Figma**
- projektować strony internetowe z wykorzystaniem metod **Design Thinking, MVP, Mobile First**;
- testować i badać użyteczność;
- tworzyć **Journey Maps** użytkowników;
- projektować **Architekturę Informacji**, na którą składa się: grupowanie, etykietowanie, systemy nawigacji, wyszukiwanie etc.



| W JAKI SPOSÓB UCZYMY?

Uczymy w oparciu o podejście UCD (User Centered Design), czyli projektowanie zorientowane na użytkownika i jego doświadczenia, przy użyciu metodologii Design Thinking (myślenie projektowe).

Nasze szkolenie to **45h praktycznych warsztatów i inspirujących wykładów**. Odbywa się ono całościowo online na żywo, cały czas z trenerem oraz obejmuje ono **8 modułów** poruszających najważniejsze zagadnienia User Experience.

Kurs User Experience to wykłady o wysokiej jakości merytorycznej.



Prowadzone krok po kroku ćwiczenia praktyczne pokazujące jak realnie wygląda praca jako UX Designer.

Kurs trwa ok. **5 tygodni** i prowadzony jest w **formie wieczorowo - weekendowej**, co oznacza, że zajęcia odbywają się online - 2x w tygodniu wieczorem oraz w wybrane soboty.

Formuła wieczorowo – weekendowa:

- zajęcia online pn+śr lub wt+czw oraz wybrane soboty w godz.: 18:00 – 21:00
- zajęcia prowadzone są w formie wykładów i warsztatów projektowych

Zajęcia odbywają się w **kameralnych grupach 10-14 osobowych**, co pozwala lepiej i szybciej przyswajać wiedzę.

Nasza pomoc nie kończy się w momencie zakończenia zajęć. Także **poza zajęciami** bez problemu możesz liczyć na wsparcie mentorów i zaczerpnąć wiedzy u prowadzącego na **dedykowanym dla danej grupy** kanale na Slack.



PROGRAM SZKOLENIA

| Wprowadzenie do User Experience

W tym module skupisz się na zrozumieniu, czym jest proces projektowy oraz jego ogólne założenia, jak również zapoznasz się z podstawowymi pojęciami związanymi z UX Design.

| Proces projektowy: Zbieranie wymagań biznesowych

Zapoznasz się z zagadnieniami i narzędziami związanymi z analizą biznesową. Dowiesz się m.in.:

- czym jest i o co należy pytać szeroko rozumiany „biznes”
- jakie są techniki prowadzenia wywiadu z klientami
- co to jest Business Model Canvas
- jak W PRAKTYCE założenia biznesowe wpływają na finalny kształt projektu

| Proces projektowy: Badania Użytkowników

Pod koniec tego modułu zrozumiesz znaczenie badań jako kluczowego elementu leżącego u podstaw projektowania. Dowiesz się m.in. czym są:

- grupy fokusowe, card sorting, analizy eksperckie, eyetracking
- badania laboratoryjne, testy AB, clicktracking, zdalne badania z użytkownikami

| Zasady dobrego projektowania

Nauczysz się, jak w praktyce projektować spójne oprogramowanie – oparte na przejrzystej strukturze i nawigacji:

- zrozumiesz znaczenie architektury informacji i dowiesz się jak ją definiować;
- poznasz top 5 błędów nawigacyjnych na stronie, których musisz unikać

| Prototypowanie i testowanie

W module tym poznasz Figmę – jeden z najpopularniejszych programów do prototypowania i dowiesz się, jak tworzyć efektywne „wireframy”. Dowiesz się m.in. czym jest i jak tworzyć:

- mobile-first design, brainstorming, szkicowanie makiet, tworzenie interaktywnych prototypów

| Warsztaty Design Thinking

W module tym wykorzystasz całą zdobytą wiedzę podczas praktycznych warsztatów, w ramach których zaprojektujesz swoją własną aplikację. Przejdź samemu przez cały proces projektowy i dokładnie przeanalizuj jego etapy na konkretnych przykładach.

| Grande Finale

Podsumowanie całych zajęć i czas na pytania na temat pracy i dalszej kariery.



| FINANSOWANIE


Całość naszego intensywnego szkolenia kosztuje **2880 PLN** (w przypadku zapisów do końca 2022 r.), z możliwością uzyskania dodatkowego dofinansowania lub rozłożenia płatności na raty.

- **raty 0%** - bezpośrednio u nas lub w Alior Banku
- **niskie raty** – niskie raty od ok. 35 PLN / m-c (max. 60 rat)
- **dofinansowanie** – bony w ramach **Kierunku Kariera**
- **dofinansowanie** – w ramach programów **OPEN / Inwestuj w Rozwój**

Działamy na rynku **od 2018 roku**. Posiadamy wpis do **Rejestru Instytucji Szkoleniowych** oraz do Bazy Usług Rozwojowych PARP (z możliwością prowadzenia szkoleń z dofinansowaniem).

W przypadku firm istnieje możliwość skorzystania z Krajowego Funduszu Szkoleniowego (KFS), programu Akademia Sektora IT oraz innych regionalnych programów dofinansowań.

Skontaktuj się z nami, aby poznać szczegóły odnośnie aktualnie dostępnych opcji sfinansowania szkolenia :)





CodeBrainers Sp. z o.o – szkoła programowania

mail: biuro@codebrainers.pl

www.codebrainers.pl

{codebrainers}
CODING SCHOOL